

Der Fluch der guten Tat

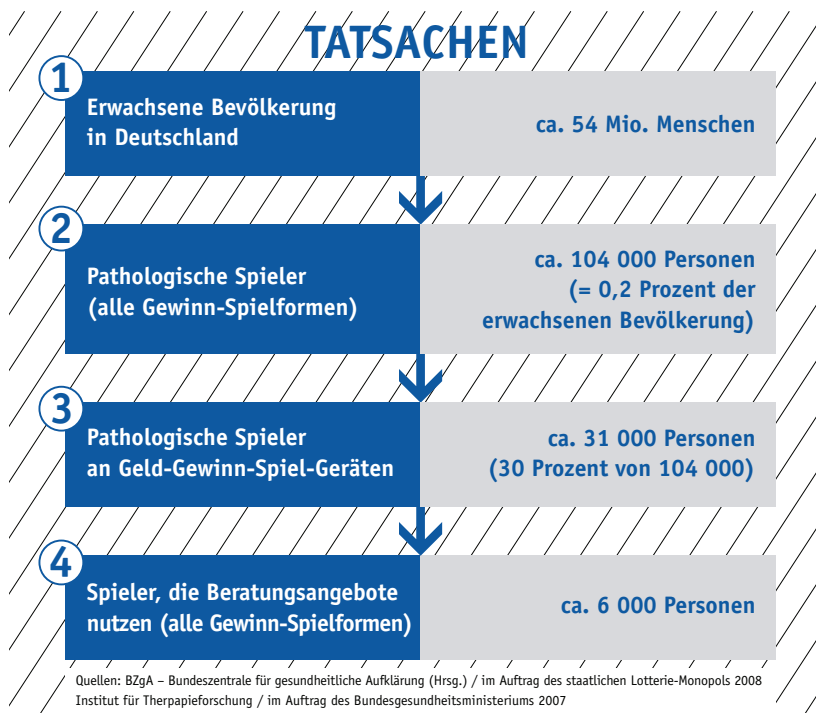
Immer wieder wird zu Unrecht behauptet:
80 % aller Spieler mit Problemen spielen an
gewerblichen Geld-Gewinn-Spiel-Geräten.

Das soll suggerieren: 70-80 % allen
Glücksspielübeln kommt aus dem
20-Cent-Spiel in Gast- und Spielstätten.

Richtig ist:

- ▶ Ca. 104.000 Menschen in Deutschland sind pathologische Spieler
- ▶ Davon entfallen ca. 30 % auf gewerbliche Geld-Gewinn-Spiel-Geräte
- ▶ Über 99 % der Erwachsenen spielen mit Spaß und ohne Probleme

Seit 20 Jahren informiert die gewerbliche Automatenbranche als einziger Anbieter freiwillig – durch Eindruck in der Frontscheibe an allen ihrer ca. 200.000 Geld-Gewinn-Spiel-Geräte in Gast- und Spielstätten – mit folgendem Piktogramm:



FAZIT

Die Präventionsmaßnahmen der Automatenwirtschaft sind wirksam. 70 bis 80 % der ca. 6 000 bei Beratungsstellen hilfesuchenden Spieler melden sich aufgrund der Hinweise an Geld-Gewinn-Spiel-Geräten.

Erst seit dem Glücksspiel-Staatsvertrag ab 2008 informieren auch einige Anbieter des staatlichen Glücksspielmonopols der Länder ebenfalls über Hilfsangebote bei pathologischem Spiel.

Eine Information der deutschen Unterhaltungsautomatenwirtschaft.



Verband der Deutschen
Automatenindustrie e. V.



Deutscher Automaten-
Großhandels-Verband e. V.



Bundesverband
Automatenunternehmer e. V.



FORUM für Automatenunter-
nehmer in Europa e. V.



AWI Automaten-
Wirtschaftsverbände-Info GmbH